

PENTATLONAS	501, 1001 ir 2001		
Per seriją surinkti taškai (3 trėlytės)	95-130	1 taškas	
	131-159	2 taškai	
	160-180	3 taškai	
Uždarymas (laimėtas legas)	2 taškai		
Legas uždarytas	9 strėlyte	10 taškų	
	10-12 strėlyte	4 taškai	
	13-15 strėlyte	3 taškai	
	16-18 strėlyte	2 taškai	
	19-21 strėlyte	1 taškas	

PENTATLONAS	Shanghai:		
Kiekvienas paeiliui meta po 3 strėlytes į sektorius nuo 1 ir baigiant 9			
Taškai:	Paprastas sektorius	1	taškas
	Dvigubas sektorius	2	taškai
	Trigubas sektorius	3	taškai
Pavyzdys:	1 pataikymas į 4 ir 1 pataikymas į trigubą 4 = 4 taškai		
	2 pataikymai į paprastą 3 ir 1 į trigubą 3 = 5 taškai		
BONUS:	1 paprastas, 1 dvigubas ir 1 trigubas (visi reikiamo sektoriaus) = 6 taškai + BONUS 6 taškai = 12 taškų		

PENTATLONAS	Halve-it		
Kiekvienas meta po tris strėlytes į nurodytus sektorius: 20,16,2x7,14,3x10,17,50 . Už pataikymą į paprastą sektorių 1 taškas, už dvigubą sektorių 2 taškai, už trigubą sektorių 3 taškai. Taškai skaičiuojami tik už pataikymus į reikiamą sektorių. Bulius (50) – 2 taškai.			

PENTATLONAS	Dvigubi		
Pradedame nuo dvigubo 1, pataikius metame į sekantį dvigubą sektorių. Ir taip iki sektoriaus 20. Žaidėjas meta 14 serijų (42 strėlytės) arba kol uždaro visus dvigubus.			
Už uždarymą visų dvigubų:	$40 + (42 - \text{<mestų strėlyčių skaičius>})$		taškiai
42 strėlytėm žaidėjas neuždarė visų dvigubų sektorių	$\text{<paskutinis uždarytas dvigubas>} \times 2$		taškų
Pavyzdys:	Žaidėjas uždarė visus dvigubus 34 strėlytėm.	$40 + (42 - 34) = 48$	taškų
	42 strėlytėm žaidėjas uždarė dvigubą 15 .	$15 \times 2 = 30$	taškų

Angliško PENTATLONO taisyklės

1	Žaidime dalyvauja 20 žaidėjų.
2	Kiekvienas su kiekvienu sužaidžia po 2 legus 501 su paprasta pradžia.
3	Kiekvienas žaidėjas sužaidžia po vieną 1001 ir 2001.
4	Žaidimai 501, 1001 ir 2001 pabaigiami dvigubu arba Bulius (50).
5	Kiekvienas žaidžia "Shanghai" nuo 1 iki 9 sektorių.
6	"Halve-it" sektoriai 20, 16, dvigubas 7, 14, trigubas 10, 17, Bulius(50).
7	"Dvigubi" nuo 1 iki 20 sektorių, kol pataikai.
8	Kiekvienas žaidėjas sužais 24 žaidimus.
9	Daugiausiai taškų surinkęs žaidėjas tampa nugalėtoju.
10	Žaidimų eiliškumas: 1-4. 501 5. 1001 6-9. 501 10. SHANGHAY 11-13. 501 14. 2001 15-17. 501 18. Halve-It 19-21. 501 22. Dvigubi 23-24. 501